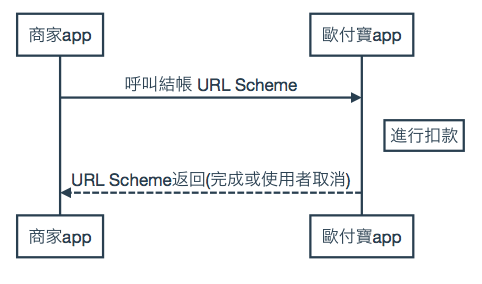
iOS 第三方應用 App 2 App 串接

- MerchantID方式

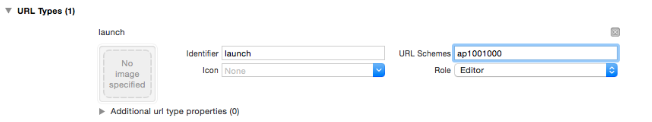


**ㄧ、設定 LSApplicationQueriesSchemes**

1. 選擇 info.plist
2. 在 LSApplicationQueriesSchemes 的 Array 中點選加號加入新的選項
3. 在 Value 中輸入 opay

**二、自訂您的 App Scheme**

1. 在專案設定 Target -> Info -> URL Type
2. 新增URL Type



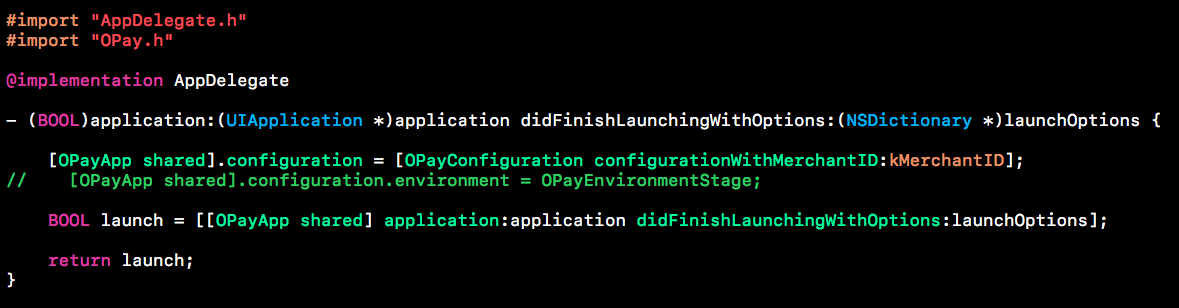
**三、Installation with CocoaPods**

1. 在您的 podfile 檔案中加入 pod 'OPaySDK'
2. 在 terminal 中執行 pod install

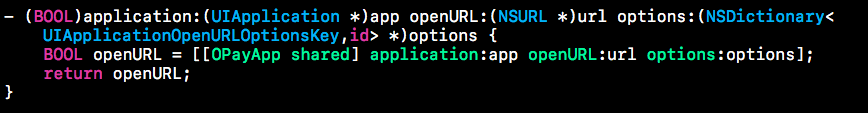
**四、串接介接程式碼**

* + AppDelegate

1. 在 AppDelegate 中 #import "OPay.h"
2. 呼叫 OPayApp 的 singleton 物件
3. 初始化 OPayConfiguration 物件，帶入您的 MerchantID。
4. environment 選擇你目前的環境。如果都不帶，預設為正式機。
5. 將 OPayConfiguration 物件帶入 OPayApp 的 configuration 屬性。
6. 在 [UIApplicationDelegate application:openURL:sourceApplication:annotation:] 呼叫 application:openURL:sourceApplication:annotation:。

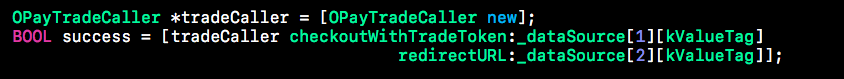


1. iOS 9.3 以上的版本請在 [UIApplicationDelegate application:openURL:options:] 呼叫 application:openURL:options:。iOS 9.3 以下的版本請在 [UIApplicationDelegate application:openURL:sourceApplication:annotation:] 呼叫 pplication:openURL:sourceApplication:annotation:。



* 拿到 tradeTokem 後

1. 初始化 OPayTradeCaller 物件。

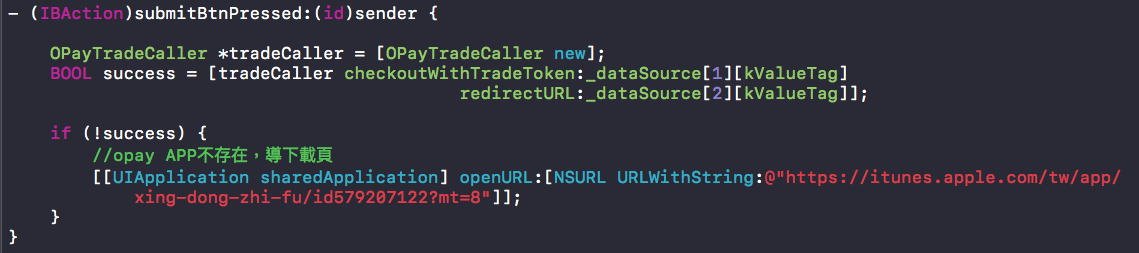


1. 呼叫 checkoutWithTradeToken:redirectURL: 開啟行動支付App。
2. 歐付寶回傳的資料會放在 OPayApp 的 tradeResponse 屬性。

../../../Desktop/螢幕快照%202017-04-24%20上午9.44.38.png

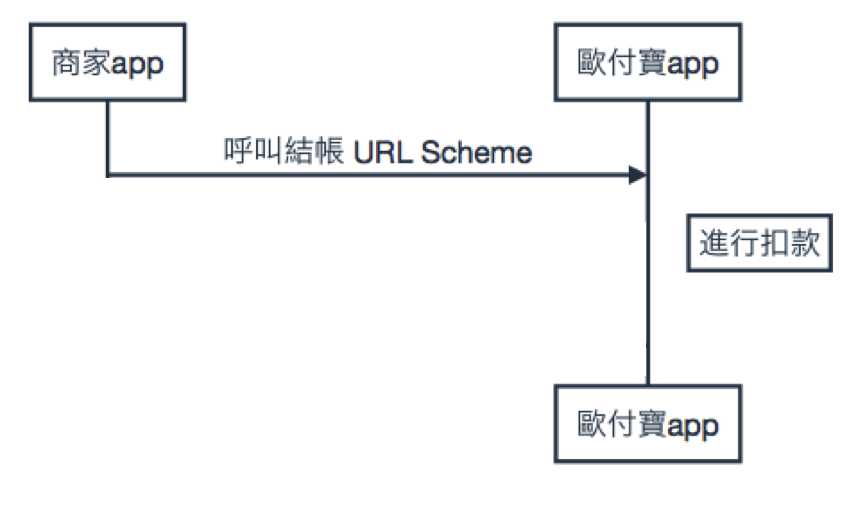
* 設定尚未安裝 當行動支付 App 預設動作  
    
  當沒有安裝 行動支付 App 預設會開啟行動支付下載頁面

若要調整預設動作，呼叫 OPayTradeCaller 物件時，會回傳 行動支付App 是否存在，可將這段調整您所需要的動作。



iOS 第三方應用 App 2 App 串接

- AppID 方式



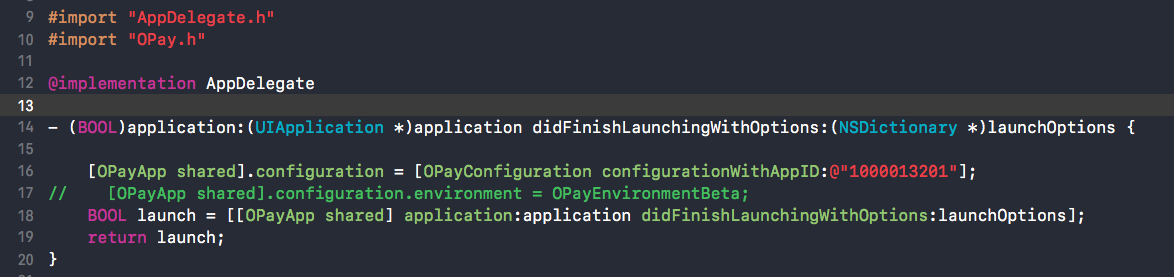
**一、Installation with CocoaPods**

1. 在您的 podfile 檔案中加入 pod 'OPaySDK'
2. 在 terminal 中執行 pod install

**二、串接介接程式碼**

* + AppDelegate

1. 在 AppDelegate 中 #import "OPay.h"
2. 呼叫 OPayApp 的 singleton 物件
3. 初始化 OPayConfiguration 物件，帶入您的 AppID。
4. environment 選擇你目前的環境。如果都不帶，預設為正式機。
5. 將 OPayConfiguration 物件帶入 OPayApp 的 configuration 屬性。



* 設定完成後

1. 初始化 OPayAppIDCaller物件。

|  |
| --- |
|  |

1. 呼叫 checkoutAppID: 開啟行動支付App。

* 設定尚未安裝 當行動支付 App 預設動作  
    
  當沒有安裝 行動支付 App 預設會開啟行動支付下載頁面

若要調整預設動作，呼叫 OPayAppIDCaller物件時，會回傳 行動支付App 是否存在，可將這段調整您所需要的動作。

